

## **Conteúdo do Curso de Revit Architecture 2019 – Básico 40 horas**

- Descrição do Treinamento – Autodesk Revit 2019, ferramenta que usa a tecnologia Bim (Building Information Modeling) para realizar as tarefas mais complexas de um projeto executivo.
- Objetivo do Treinamento Capacitar aos profissionais de arquitetura engenharia, e projetistas, a usar o BIM em seus projetos usando o Revit.
- Carga horária 40 horas
- Software base Autodesk Revit 2019
- Metodologia Curso prático simulando laboratório
- Certificado reconhecido internacionalmente, emitido pela Autodesk
- Pré-requisitos: Windows – Desejável conhecimento em desenho técnico – Embasamento de arquitetura

### **REVIT Architecture Básico - 2019 – 40 horas**

Iniciando o Revit 2019

Apresentação da Interface

Comandos de Zoom

Comandos de Visualização

Visibilit Gráficos

Ocultando objetos

Diferenças entre elementos e categorias

Explicando os Snaps

Explicando as espessuras das canetas no Revit

Tipos de linhas

Escalas

Aprendendo a trabalhar com o Templat

Carregando o Templat

Aprendendo a transferir as normas de um Templat para o outro

Salvando Templat

Editando Templat

Teclas de Atalho

Barras de Ferramentas

Barra Propriedades do objeto

Barra Navegador do Projeto

Menu

Criando Níveis

Criando Eixos

Apresentando as ferramentas de modelagem de arquitetura

Paredes

Criando paredes

Editando Paredes

Paredes Empilhadas

Paredes Cortina

Paredes inclinadas

Desenhando Paredes (em linha, em arco, circular, poligonal, com canto redondo, quadrada)

Carregando Portas

Editando portas

Configurando portas

Janelas

Escadas

Rampas

Pisos

Ambiente

Forros

Telhado Básico

Criação da Planta Baixa

Criação de Levels

Trabalho com Grids

Seleção de Objetos ou Grupo de Objetos

Introdução ao Modelo de Edifício

Paredes Divisórias

Paredes Cortinas de Vidro

Paredes EMPILHADAS

Paredes Estruturais

Trabalhando com Sancas e Rodapés

Comandos de Edição

Aplicação de Sancas e Rodapés

Aplicação de Portas

Aplicação de Janelas

Novos Filtros de Seleção

Adição de Elementos complementares a um Edifício

Edição de Famílias de Componentes

Modelo de Vistas de Edifícios

Criação, Edição e Gerenciamento de Vistas

Controles de Vista para Objetos

Vistas em secção e elevação

Vistas em 3D

Aplicação de Escalas e Restrições

Uso de Escala

Uso de Restrições

Modelagem de um Edifício ou Residência

Criação de Piso

Criação de Tetos

Criação de telhados

Criação de Paredes

Criação de escadas e corrimãos

Detalhamento e Vistas

Criação de Chamadas Vistas

Trabalho com textos e rotulagens

Criação de Vistas de detalhe

Trabalho com Destaques

Regiões de Corte (Crop Regions) Não Retangulares

Documentação da Obra

Criação de Módulos e Cronogramas de Módulos

Criação de Legendas e Linha Mestra

Modelo de Apresentação do Edifício

Criação de Folhas de Projeto

Uso de Capítulos/Blocos

Gerenciamento de Revisões

Renderização

Aplicação de Luz e Sombras

Editor de Materiais

Estudo de Insolação

Simulação de Profundidade (Depth Cueing)

Ambientação na Tecnologia e Interface

Trabalho com Elementos do Revit Architecture